

교육 과정 소개서.

Spring Webflux 완전 정복 : 코루틴부터 리액티브 MSA
프로젝트까지

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.
아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2023년 05월 04일
- 2차 : 2023년 06월 02일
- 3차 : 2023년 07월 03일
- 최종 오픈 : 2023년 08월 07일

최근 수정일자 2023년 6월 07일



강의정보

| | |
|-------|---|
| 강의장 | 온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등 |
| 수강 기간 | 평생 소장 |
| 상세페이지 | https://fastcampus.co.kr/dev_online_webflux |
| 강의시간 | 52시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.) |
| 문의 | 고객센터 |

강의특징

| | |
|------------|-------------------------------------|
| 나만의 속도로 | 낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강 |
|------------|-------------------------------------|

| | |
|---------------|--|
| 원하는 곳 어디서나 | 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강 |
|---------------|--|

| | |
|-----------|---|
| 무제한 복습 | 무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생 |
|-----------|---|



강의목표

- 체계적인 커리큘럼을 통해 Webflux를 통한 리액티브 웹 개발을 마스터 할 수 있습니다.
- 기본인 스프링과 비동기 코드의 가독성을 높여주는 코루틴을 한 강의에서 만날 수 있습니다.
- 기획부터 부하 테스트까지 실무 프로세스로 고성능 리액티브 MSA를 구축할 수 있습니다.

강의요약

- Webflux 완벽 마스터 탄탄한 커리큘럼
- Java와 Kotlin(Coroutine)기반으로 학습
- 리액티브 MSA 실무 프로젝트
- r2DBC와 Spring Data로 고효율 데이터베이스 구축
- 유지보수 학습으로 Webflux 난점 완벽 커버
- IT 대기업 출신 강사님 질의응답 커뮤니티



강사

김태우

약력

- 현) 당근마켓
로컬 커머스 아키텍처 설계 및 구축, Webflux 등 Reactive Stack을 활용하여 리소스 효율과 응답 속도 향상
- 전) 카카오
Spring mvc, JPA 등 Servlet stack을 활용하여 챗봇 빌더 개발, 리팩토링과 클린 아키텍처 도입으로 구조적 문제 해결
- 전) 쿠팡
Spring boot, memcached, react, redux를 활용한 풀스택 개발

강사의 한 마디

안녕하세요. 수강생 여러분, 김태우입니다.
지역 기반의 커머스 서비스를 만들며, 설계부터 개발, 운영에 이르기까지 다양한 업무에 참여하고 있습니다. 제가 작업하던 프로젝트에 Webflux를 도입했더니 훨씬 적은 서버로 적은 리소스를 활용하여 서비스를 제공할 수 있었고, 요청량이 늘어나도 안정적으로 그리고 탄력적으로 요청을 처리하는 좋은 성능에 놀랐습니다. Webflux에 대한 자료 부족과 비동기 개발의 복잡성 때문에 걱정이라면 이 번 강의를 통해 새로운 패러다임을 도전해보시고, 저와 함께 Webflux를 통해서 서비스의 성능을 향상시키고 개발자로서 크게 성장한 경험을 얻어가세요!



CURRICULUM

01.

Reactive programming

| |
|--|
| Ch 01. 전체 커리큘럼과 강의진행 소개 |
| 01. 전체 커리큘럼과 강의 진행 소개 |
| Ch 02. Reactive Programming |
| 01. 챕터 소개 |
| Ch 03. 비동기 Programming |
| 01. 함수 관점에서 동기와 비동기의 차이 |
| 02. 함수 관점에서 blocking과 non-blocking의 차이 |
| 03. IO 관점에서 blocking과 non-blocking의 차이 |
| Ch 04. CompletableFuture |
| 01. Future 인터페이스 |
| 02. CompletionStage 인터페이스 |
| 03. CompletableFuture 클래스 |
| 04. CompletableFuture 사용해서 비동기 로직 처리하기 |
| 05. CompletableFuture 정리 |
| Ch 05. Reactive Streams |
| 01. Reactive streams의 역사 |
| 02. Reactive manifesto |
| 03. Reactive programming |
| 04. Reactive streams |
| 05. Cold & Hot Publisher 구현 |
| 06. Reactive streams 정리 |
| Ch 06. Reactive Streams 구현 라이브러리 소개 |
| 01. Reactor 소개, Publisher 중심 |
| 02. RxJava 소개, Publisher 중심 |
| 03. Mutiny 소개, Publisher 중심 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

01.

Reactive programming

| |
|--|
| Ch 07. Java NIO |
| 01. Java IO - InputStream |
| 02. Java IO - OutputStream |
| 03. Java NIO - Buffer |
| 04. Java NIO - DirectByteBuffer와 Channel |
| 05. Java IO, NIO 사용해서 소켓 서버 구현 |
| 06. Java AIO(NIO2) |
| Ch 08. Reactor 패턴 |
| 01. Selector 소개 |
| 02. Selector 사용해서 소켓 서버 고도화 |
| 03. epoll 소개 |
| 04. Reactor pattern 소개 |
| 05. Reactor pattern 사용해서 http 서버 구현 |
| 06. Reactor pattern 정리 |
| Ch 09. 부록 A. Proactor pattern |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

Spring Webflux

| |
|-------------------------------------|
| Ch 01. Spring Reactive Stack |
| 01. 챗터 소개 |
| 02. spring servlet stack |
| 03. spring reactive stack |
| Ch 02. Netty |
| 01. eventLoop |
| 02. channelHandlerContext |
| 03. channelHandler |
| 04. netty로 Echo server 구현 예제 |
| 05. bootstrap |
| 06. netty 서버 구현 |
| 07. netty 정리 |
| Ch 03. Reactor |
| 01. reactor 복습 |
| 02. subscribe |
| 03. sequence 생성 |
| 04. scheduler와 쓰레드 |
| 05. 에러 핸들링 |
| 06. 결합 |
| 07. 유용한 연산자 |
| 08. context |
| 09. reactor로 비동기 로직 처리_2 |
| 10. reactor 정리 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

Spring Webflux

| |
|--|
| Ch 04. Spring Webflux |
| 01. spring webflux 구조 |
| 02. httpHandler |
| 03. webHandler |
| 04. webHandler codec |
| 05. webFilter |
| 06. webExceptionHandler |
| 05. Server Sent Event |
| Server sent event 개념과 동작 원리 |
| Webflux에서 sse 구현하는 방법 알아보기 |
| 06. Spring webflux를 이용한 웹 어플리케이션 구현 |
| Spring webflux rest api 구현하기 |
| Spring webflux websocket 구현하기 |
| Spring webflux server sent event 구현하기 |
| Spring security로 보안 구현하기 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

03.

Spring Data
Reactive

| |
|--|
| Mysql, MongoDB, Redis |
| · RDBMS와 NoSQL 비교 |
| · Redis의 개념과 작동원리 |
| · 각각 저장소가 적합한 상황 공유 |
| R2dbc mysql |
| · R2dbc vs JPA |
| · R2dbc mysql 연산자 소개 |
| · R2dbc mysql 심화 |
| Reactive MongoDB |
| · Reactive mongoDB 개념 소개 |
| · Reactive mongoDB 연산자 소개 |
| · Reactive mongoDB 심화 |
| Reactive Redis |
| · Reactive Redis 개념 소개 |
| · Reactive Redis 연산자 소개 |
| · Reactive Redis 심화 |
| Spring data reactive를 이용한 웹 어플리케이션 구현 |
| · R2dbc mysql로 repository와 entity 만들기 |
| · Reactive mongodb로 repository와 document 만들기 |
| · Reactive redis로 repository와 entity 만들기 |
| · Repository들을 합쳐서 서비스 구성하기 |
| Spring data reactive의 다른 라이브러리 소개 |
| · Spring data neo4j reactive |
| · Spring data cassandra reactive |
| · Spring data elasticsearch reactive |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

Kotlin
Coroutine

| |
|--|
| Coroutine 기본 |
| · Coroutine 개념 소개 |
| · 동기, 비동기 코드들과 비교 |
| · Coroutine 동작 원리 |
| Structured Concurrency |
| · Structured Concurrency 소개 |
| · job을 통한 exception과 cancel의 전파 |
| CoroutineScope |
| · coroutineScope 소개 |
| · coroutineDispatcher 소개 |
| · coroutine 디버깅하기 |
| Coroutine 예외 처리 |
| · Coroutine 내부에서 발생하는 에러 처리 |
| · CoroutineExceptionHandler를 사용한 에러 처리 |
| Asynchronous Flow |
| · flow 개념 소개 |
| · cold flow vs hot flow |
| · flow와 coroutineScope |
| CoroutineContext |
| · CoroutineDispatcher에 대한 개념 소개 |
| · CoroutineDispatcher 종류 소개 |
| Spring webflux와 Kotlin coroutine를 이용한 웹 어플리케이션 구현 |
| · Spring webflux와 coroutine을 이용해서 rest api 구현 |
| · Spring mongoDB와 coroutineRepository로 db 접근 |
| · Spring webflux와 flow를 이용해서 websocket 구현 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

Spring Reactive Teste

| |
|-----------------------------------|
| Test 전략 |
| · Unit test 소개 |
| · Slice test 소개 |
| · Integration test 소개 |
| Junit과 reactor test |
| · Junit 소개 |
| · Reactor test를 이용한 비동기 test |
| Mockito |
| · Mockito 소개 |
| · SpringBeans를 이용한 spring mocking |
| Unit test 작성하기 |
| · Junit을 이용한 unit test 구현 |
| · Reactor test로 비동기 test 구현 |
| · Mockito를 이용해서 mocking 구현 |
| Spring test |
| · Spring test를 지원하는 annotation 소개 |
| · Spring test config 설정 |
| WebTestClient |
| · WebTestClient로 test 구성 |
| · MockWebServer |
| Slice test 작성하기 |
| · WebFluxTest로 controller test |
| · DataMongoTest로 controller test |
| TestContainers |
| · TestContainers 소개 |
| · TestContainer로 mysql test |
| · TestContainer로 redis test |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

Spring Reactive Teste

| |
|-------------------------------|
| Integration test 작성하기 |
| · SpringBootTest로 test 세팅 |
| · MockWebServer로 가상 api 환경 구축 |
| · TestContainer로 저장소 환경 구축 |
| Kotest |
| · Kotest 소개 |
| · Kotest로 test 작성 |
| Mockk |
| · Mockk 소개 |
| · Mockk로 test 작성 |
| K6와 Performance test |
| · performance test와 k6 소개 |
| · k6로 test 작성 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

06.

Reactive
Microservice

| |
|---|
| Reactive microservice 구성 소개 |
| · Microservice 구성 소개 |
| · Reactive 반영하기 |
| Spring cloud gateway |
| · Spring cloud gateway 소개 |
| · Cloud gateway에서 reactive programming 적용하기 |
| Kafka와 Spring cloud stream |
| · Kafka 소개 |
| · Spring cloud stream 소개 |
| · Spring cloud stream kafka binder 소개 |
| Spring cloud circuit breaker |
| · Circuit breaker 소개 |
| · Spring cloud circuit breaker 소개 |
| Reactive microservice 만들기 |
| · docker-compose를 이용한 환경 세팅 |
| · Reactive application 서버 구현 |
| · Corouine 기반의 reactive application 서버 구현 |
| · Kafka와 Spring cloud function으로 큐 구현 |
| · Spring cloud gateway로 api gateway 구현 |
| · Spring cloud circuit breaker 적용 |
| · 통합테스트 만들고 실행하기 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

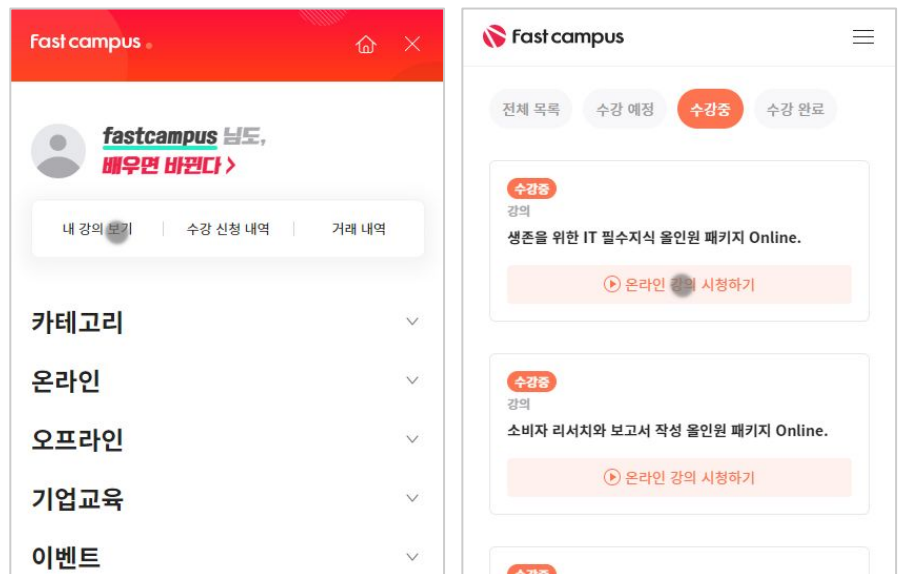


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

| | |
|---------------|---------------------------------------|
| 수강 시작 후 7일 이내 | 100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감) |
| 수강 시작 후 7일 경과 | 정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능 |

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.